

RAPORT Z BADANIA EKSPERCKIEGO POD
KĄTEM ZGODNOŚCI Z ZAŁĄCZNIKIEM DO
USTAWY O DOSTĘPNOŚCI CYFROWEJ DLA
BANKOWOŚCI INTERNETOWEJ SGB24



Data ostatniej aktualizacji: 30.06.2026

Tabela wypełniona w oparciu o zgodność ze standardem WCAG

2.1

Kod	Kryterium	Treść kryterium
1.1.1	Treść nietekstowa	Wszelkie treści nietekstowe przedstawione użytkownikowi posiadają swoją tekstową alternatywę, która pełni tę samą funkcję.
1.3.1	Informacje i relacje	Informacje, struktura oraz relacje pomiędzy treściami przedstawiane w treści mogą być odczytane przez program komputerowy lub są dostępne w postaci tekstu.
1.3.2	Zrozumiała kolejność	Jeśli kolejność, w jakiej przedstawiona jest treść, ma znaczenie dla zrozumienia treści – kolejność taka musi być możliwa do odczytania przez program komputerowy.
1.3.3	Właściwości zmysłowe	Instrukcje co do zrozumienia i operowania treścią nie opierają się wyłącznie na właściwościach zmysłowych, takich, jak kształt, rozmiar, wzrokowa lokalizacja, orientacja w przestrzeni lub dźwięk.
1.3.4	Orientacja	Zawartość nie ogranicza widoku i nie jest ograniczona wyłącznie do orientacji pionowej lub poziomej, chyba, że konkretna orientacja jest niezbędna.
1.3.5	Określenie prawidłowej wartości	Przeznaczenie każdego pola wprowadzania danych zbierającego informacje o użytkowniku

		może być ustalone programowo.
1.4.1	Użycie koloru	Kolor nie jest wykorzystywany jako jedyny wizualny sposób przekazywania informacji, wskazywania czynności do wykonania lub oczekiwania na odpowiedź, czy też wyróżniania elementów wizualnych.
1.4.3	Kontrast (minimalny)	Wizualne przedstawienie tekstu, lub obrazu tekstu posiada kontrast wynoszący przynajmniej 4,5:1.
1.4.4	Zmiana rozmiaru tekstu	Rozmiar tekstu może zostać powiększony do 200% bez użycia technologii wspomagających oraz bez utraty treści lub funkcjonalności.
1.4.5	Tekst w postaci grafiki	Do przekazania informacji wykorzystuje się tekst, a nie tekst w postaci grafiki.
1.4.10	Zawijanie tekstu	Treść może być prezentowana bez utraty informacji lub funkcjonalności, bez konieczności przewijania w dwóch wymiarach.
1.4.11	Kontrast dla treści nie będących tekstem	Komponenty interfejsu użytkownika i obiekty graficzne mają kontrast w stosunku do otaczającego tła wynoszący przynajmniej 3:1.
1.4.12	Odstępy w tekście	Konieczne jest zachowanie czytelności i zrozumiałości prezentowanych treści przez modyfikację właściwości stylu takich jak wysokość linii, odstępy po akapitach, między literami i

		słowami.
1.4.13	Treści spod kursora lub fokusa	W przypadkach, gdzie naciśnięcie kursora lub fokusa klawiatury generuje dodatkowe treści, muszą być spełnione warunki dotyczące ich odrzucenia, wskaźnika i widoczności.
2.1.1	Klawiatura	Wszystkie funkcjonalności w treści są obsługiwane za pomocą interfejsu klawiatury, bez wymogu określonego czasu użycia poszczególnych klawiszy.
2.1.2	Brak pułapki na klawiaturę	Jeśli fokus klawiatury można przemieścić do danego komponentu, to może on być z niego usunięty również za pomocą klawiatury.
2.2.1	Czas na wykonanie czynności	Dla każdego limitu czasu użytkownik musi mieć możliwość jego wyłączenia, dostosowania lub przedłużenia.
2.2.2	Wstrzymywanie, zatrzymywanie, ukrywanie	Użytkownik musi mieć możliwość wstrzymania, zatrzymania lub ukrycia informacji, która porusza się, przesuwa, mruga lub jest automatycznie aktualizowana.
2.3.1	Trzy błyski lub wartości poniżej progu	Strony internetowe nie zawierają niczego, co miga więcej niż trzy razy na sekundę.
2.4.1	Możliwość pominięcia bloków	Dostępny jest mechanizm, który umożliwia pominięcie bloków treści powtarzanych na wielu

		stronach.
2.4.2	Tytuły stron	Strony internetowe posiadają tytuły, które opisują ich cel lub przedstawiają ich temat.
2.4.3	Kolejność fokusu	Komponenty przyjmujące fokus zachowują kolejność, dzięki której zachowany jest sens i funkcjonalność treści.
2.4.4	Cel linku (w kontekście)	Cel każdego linku może wynikać z samej treści linku lub z kontekstu.
2.4.5	Wiele sposobów na zlokalizowanie strony	Istnieje więcej niż jedna droga umożliwiająca zlokalizowanie strony w danym serwisie.
2.4.6	Nagłówki i etykiety	Nagłówki i etykiety opisują temat lub cel treści.
2.4.7	Widoczny fokus	Każdy interfejs możliwy do nawigacji za pomocą klawiatury, posiada widoczny wskaźnik fokusa klawiatury.
2.5.2	Anulowanie kliknięcia	Dla funkcjonalności obsługiwanych pojedynczym wskaźnikiem musi istnieć opcja przerwania lub cofnięcia funkcji.
2.5.3	Etykieta w nazwie	Dla komponentów interfejsu użytkownika z etykietami, nazwa zawiera tekst zgodny z tym, co jest prezentowane wizualnie.
3.1.1	Język strony	Domyślny język każdej strony internetowej może

		zostać odczytany przez program komputerowy.
3.1.2	Język części	Język każdej części lub frazy zawartej w treści może zostać odczytany przez program komputerowy.
3.2.1	Po oznaczeniu fokusem	Przeniesienie fokusu klawiatury na komponent interfejsu nie powoduje zmiany kontekstu.
3.2.2	Podczas wprowadzania danych	Zmiana ustawienia wartości komponentu interfejsu nie powoduje automatycznej zmiany kontekstu, chyba że użytkownik został o tym poinformowany.
3.2.3	Konsekwentna nawigacja	Komponenty o tej samej funkcjonalności w serwisie są w taki sam sposób zidentyfikowane.
3.2.4	Konsekwentna identyfikacja	Komponenty o tej samej funkcjonalności w serwisie są w taki sam sposób zidentyfikowane.
3.3.1	Identyfikacja błędu	Jeśli błąd zostanie wykryty automatycznie, system wskazuje błędny element, a użytkownik otrzymuje opis błędu w postaci tekstu.
3.3.2	Etykiety lub instrukcje	Gdy wymagane jest wprowadzenie danych przez użytkownika, zapewnione są etykiety lub instrukcje.
3.3.3	Sugestie korekty	Jeśli znane są sugestie korekty, użytkownik je

	błędów	otrzymuje.
3.3.4	Zapobieganie błędom	Dla stron powodujących skutki prawne lub finansowe, musi istnieć mechanizm odwracania, sprawdzania lub potwierdzania danych.
4.1.1	Poprawność kodu	Elementy posiadają kompletne znaczniki, są zagnieżdżane według specyfikacji, nie posiadają zduplikowanych atrybutów, a wszystkie ID są unikalne.
4.1.2	Nazwa, rola, wartość	Nazwa i rola wszystkich komponentów interfejsu użytkownika mogą być odczytane przez program komputerowy.
4.1.3	Komunikaty o stanie	Komunikaty o stanie mogą być programowo określone, tak aby mogły być prezentowane przez technologie asystujące bez przenoszenia fokusu.